



GAB BREZZA:

Gara Motoveleggiatori Elettrici formula Dedalo del 11/11/2018

Regolamento

Modelli:

Nessuna limitazione di peso dimensioni o geometria del modello.

Il concorrente può presentare più modelli che vengono dichiarati ad inizio gara.

Il concorrente non può usare altri modelli oltre quelli presentati.

Uno stesso modello non può essere presentato da più concorrenti.

Radio:

Le radio Mhz debbono poter cambiare la frequenza in caso di necessità.

Sarà cura dell'organizzazione di gara coordinare e concordare il cambiamento all'atto della prenotazione.

Motori ed alimentazione:

È consentito uno tra i seguenti motori Brushless a cassa rotante senza riduttore.

- Axi 2212 20 - 2212 26 - 2212 34
- Hacker A20 30M EVO - A20 26M EVO
- Robbe Roxxi 2827 26 - 2827 34
- Multiplex Himax C2808 870C - C2808 1160C - C2808 1550C
- Tunder Tiger OBL 29/07 07 A - 29/09 07 A - 29/11 07 A - 29/14 07 A
- Keda Hacker mode A20-28M 15A 1050KV - A20-26M 15A 1130KV
- Detti motori saranno alimentati da due celle LiPo che potranno essere cambiate o ricaricate tra un lancio e l'altro.

Volo cronometrato:

I concorrenti dovranno presentarsi alla commissione di lancio loro assegnata entro **3 (tre)** minuti dalla chiamata trascorsi i quali partirà il tempo operativo di **6 (sei)** minuti primi entro i quali dovrà essere completato il volo. Durante questo tempo è ammesso ripetere il lancio fermo restando che il tempo di volo valido sarà comunque quello realizzato per ultimo e che in ogni caso il cronometraggio sarà interrotto allo scadere del tempo operativo segnalato dal giudice di gara.

Il volo cronometrato parte dal momento dell'abbandono del modello e termina quando il modello si ferma, esce dalla vista o è terminato il tempo operativo.

Il concorrente ha a disposizione **20 (venti)** secondi (continui) di funzionamento motore per la salita. Un tempo motore maggiore comporta l'annullamento del tentativo di lancio.

N.B. Per facilitare il controllo è obbligatorio indicare al cronometrista il pulsante o la leva del trasmettitore corrispondenti al comando motore.

Il tempo di volo avrà la durata massima di **5 (cinque)** minuti primi (compreso il tempo motore) e per ogni secondo di volo viene attribuito un punto per un massimo di **300 (trecento)** punti. Per ogni secondo di volo eccedente i **5 (cinque)** primi sarà invece sottratto un punto.

L'atterraggio oltre il tempo operativo di **6 (sei)** minuti non dà diritto ad alcun abbuono di atterraggio e comporta **una penalizzazione di 60 punti.**

Batterie di lancio:

Il sorteggio, prima della gara, assegnerà casualmente ad ogni concorrente il numero di gara che rimarrà univoco per tutta la gara.

L'organizzazione di gara provvederà dividere i concorrenti in batterie da quattro e non meno di tre concorrenti per volta, a seconda del numero totale degli stessi.

Effettuato il primo lancio, secondo il sorteggio casuale, le batterie dei lanci successivi saranno formate seguendo l'ordine inverso della classifica provvisoria. In tal modo l'ultima batteria di ogni lancio vedrà confrontarsi i primi quattro. Le classifiche saranno compilate secondo il punteggio millesimale in prima scelta ed, in caso di parità, in punti di volo in seconda.

Le batterie saranno formate lasciando le basi vuote secondo il seguente schema:

		N° Concorrenti											
BASI		10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
A 1 ROSSA	1° Batteria												
B 2 BIANCA													
C 3 GIALLA													
D 4 BLU		X	X		X	X	X		X	X			
A 1 ROSSA	2° Batteria												
B 2 BIANCA													
C 3 GIALLA													
D 4 BLU		X			X				X				
A 1 ROSSA	3° Batteria												
B 2 BIANCA													
C 3 GIALLA													
D 4 BLU					X	X	X						
A 1 ROSSA	4° Batteria	X	X	X									
B 2 BIANCA		X	X	X									
C 3 GIALLA		X	X	X									
D 4 BLU		X	X	X					X	X	X		
A 1 ROSSA	5° Batteria	X	X	X	X	X	X	X					
B 2 BIANCA		X	X	X	X	X	X	X					
C 3 GIALLA		X	X	X	X	X	X	X					
D 4 BLU		X	X	X	X	X	X	X					
		Le "X" indicano le basi vuote											

L'organizzazione di gara, in caso di defezioni o altre esigenze e dando un preavviso di almeno 10 minuti, potrà modificare, a suo giudizio, il suddetto schema per fare in modo che vi siano almeno tre concorrenti per ogni batteria e lasciando sempre nell'ultima quattro concorrenti e scalando i dalla prima alla seconda batteria concorrenti che abbiano appena lanciato nel lancio precedente.

Lanci:

La gara si svolgerà con quattro lanci, tutti validi, in batterie da non meno di 3 concorrenti a seconda del numero totale dei partecipanti.

Tra un lancio e l'altro l'organizzazione di gara stabilirà un ragionevole intervallo per dare la possibilità ai concorrenti di prepararsi.

Punteggio di atterraggio:

Sarà assegnato un bonus per la precisione di atterraggio di:

- 30 punti entro 2 metri di raggio dalla base
- 25 punti entro 4 metri di raggio dalla base
- 20 punti entro 6 metri di raggio dalla base
- 15 punti entro 8 metri di raggio dalla base
- 10 punti entro 10 metri di raggio dalla base

(Per la misura si fa riferimento al muso del modello che non va mosso prima della misurazione pena l'annullamento del bonus)

Punteggi:

In ogni batteria saranno assegnati 1.000 punti al concorrente che abbia totalizzato il maggior punteggio di volo.

Agli altri concorrenti della stessa batteria verrà assegnato un punteggio proporzionale

(proprio punteggio/punteggio massimo della batteria x 1.000).

Il punteggio di atterraggio è aggiunto al punteggio millesimale

Classifica finale

Alla fine dell'ultimo lancio si stilerà la classifica definitiva in base alla somma dei quattro lanci. In caso di parità dei millesimi si terrà conto del tempo totale di volo.